

Chemnitz 2025/26

Verbandsliga Chemnitz Herausforderer 1

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	BP	+/-	Punkte
1	Glauchauer SC 1873 2	5	4	1	0	13,5 : 6,5	+7	9 : 1
2	SC Sachsenring 1	5	4	0	1	15,5 : 4,5	+11	8 : 2
3	ESV Lok Döbeln 2	5	3	0	2	9,5 : 10,5	-1	6 : 4
4	SV Motor Hainichen 2	5	1	2	2	9,0 : 11,0	-2	4 : 6
5	TV Freiberg 1844 1	5	1	1	3	7,5 : 12,5	-5	3 : 7
6	1. Burgstädter SK 1914 1	5	0	0	5	5,0 : 15,0	-10	0 : 10

Spielleiter-Kontaktadresse

Adam, Harald, Dr.-Robert-Koch-Str. 12, 09127 Burgstädt, Tel.: +49 3724 89367

Datum, Uhrzeit, Sportstätte	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 11.01.2026 09:00 1	1. Burgstädter SK 1914 1	SC Sachsenring 1	1,0:3,0
	ESV Lok Döbeln 2	SV Motor Hainichen 2	3,0:1,0
	Glauchauer SC 1873 2	TV Freiberg 1844 1	2,5:1,5
So. 25.01.2026 09:00 1	SC Sachsenring 1	TV Freiberg 1844 1	4,0:0,0
	SV Motor Hainichen 2	Glauchauer SC 1873 2	2,0:2,0
	1. Burgstädter SK 1914 1	ESV Lok Döbeln 2	1,5:2,5
So. 22.02.2026 09:00 1	ESV Lok Döbeln 2	SC Sachsenring 1	0,5:3,5
	Glauchauer SC 1873 2	1. Burgstädter SK 1914 1	3,5:0,5
	TV Freiberg 1844 1	SV Motor Hainichen 2	2,0:2,0
So. 08.03.2026 09:00 1	SC Sachsenring 1	SV Motor Hainichen 2	3,5:0,5
	1. Burgstädter SK 1914 1	TV Freiberg 1844 1	1,5:2,5
	ESV Lok Döbeln 2	Glauchauer SC 1873 2	1,0:3,0
Fr. 20.03.2026 16:00 1 v	SV Motor Hainichen 2	1. Burgstädter SK 1914 1	3,5:0,5
So. 29.03.2026 09:00 1	Glauchauer SC 1873 2	SC Sachsenring 1	2,5:1,5
So. 12.04.2026 09:00 1 v	TV Freiberg 1844 1	ESV Lok Döbeln 2	1,5:2,5

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Sportstätte/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Sportstätte/Termin verlegt
h	... Sportstätte wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen